Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition

Nom :_____ Race :_____ Sexe :_____
Taille :_____ Poids :_____ Age :_____ Peau :_____ Yeux :_____ Cheveux :_____
Famille :_____ Clan :_____ Alignement :_____ Dieu :_____

CLASSE :_____ Profil :_____ PX :_____ Niveau :_____

FOR		Aj. toucher		Aj. dégâts		Poids auto.		Charge max.		Défon. portes		Tor barr.	
INT		Bonus PC		Niv. sort		Appr sorts		Nbr max. sorts/niv					
SAG		Aj. déf. magie		Bonus sorts	1er	2ème	3ème	4ème	Echec sorts				
DEX		Aj. réac.		Aj. Proj.		Aj. déf							
CON		Aj. PdC		Choc méta.		Ch. de résu		Résist. poison					
CHA		Nbre suiv.		Base loyau.		Aj. réac							

POINTS DE COUPS

Type de dé de vie	
Aj. constitution	
Points de vie actuel	
Tirages sur le dé	

SORTS PAR NIVEAU

Niv.	1er	2ème	3ème	4ème	5ème	6ème	7ème	8ème	9ème
📖									
✞									

JETS DE PROTECTION

		Race	Dext.	Sag.	Magie	Autre
Paralysie/poison/mort mag						
Pétrification/métamorphose						
Bâton/baguette/bâtonnet						
Souffle						
Sort						

CLASSE D'ARMURE

Armure		CA	
Bouclier		Bo	
Aut prot		Bo	
Aut prot		Bo	
Aut protn		Bo	
Aj. dex		Bo	

TOUCHER CALCULE

CA	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10
d20																					

ARMES

Nom	Toucher				Dégâts		Dommages				# Att	Vit	Notes
	For	Spé	mag	Aut	P-M	G	For	Spé	Mag	Aut			

TALENTS/COMPETENCES

Intitulé	Unité	Maîtri	Intitulé	Unité	Maîtr

©1998 Les Terres de Kernos